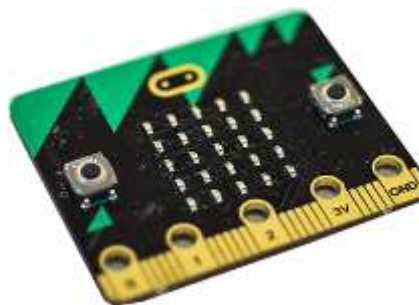


8-2 ВЕЖБАЊЕ 2

Следећа тема је програмирање микробита.

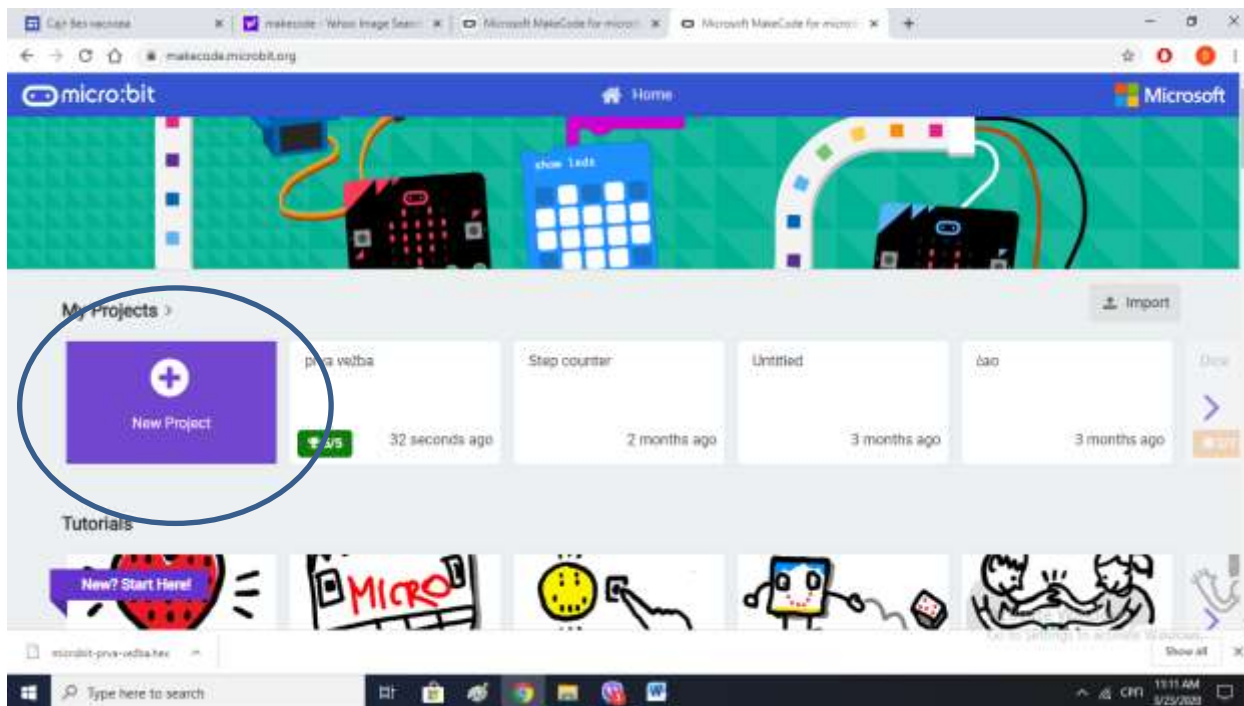
Он изгледа као на слици, имамо га у школи и све што будемо одрадили на овој платформи и симулатору испробаћемо по повратку у школу.



ХАЈДЕ МАЛО ДА СЕ ЗАБАВИМО!

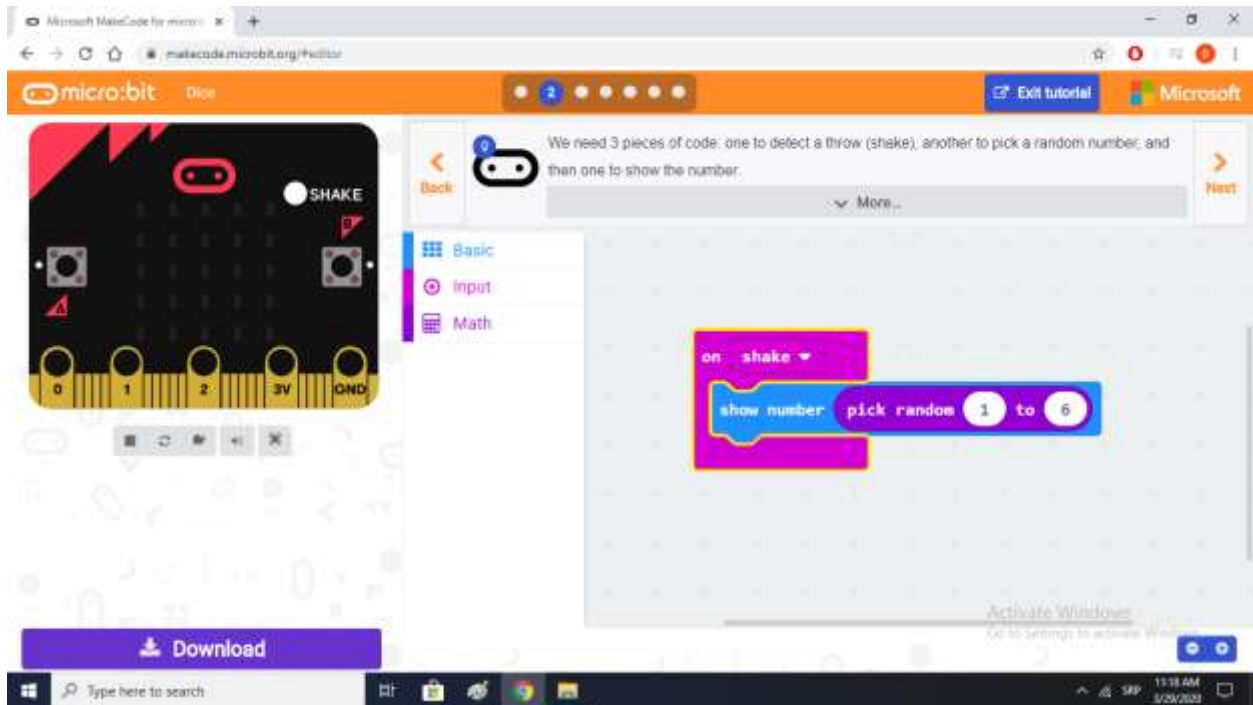
Платформа за програмирање микробита је <https://makecode.microbit.org>

Ми ћемо на опцији New Project да пробамо неколико примера, а испод тога имате доста туторијала како да направите неке мини игрице, или да испрограмирате микробит у неке корисне сврхе.



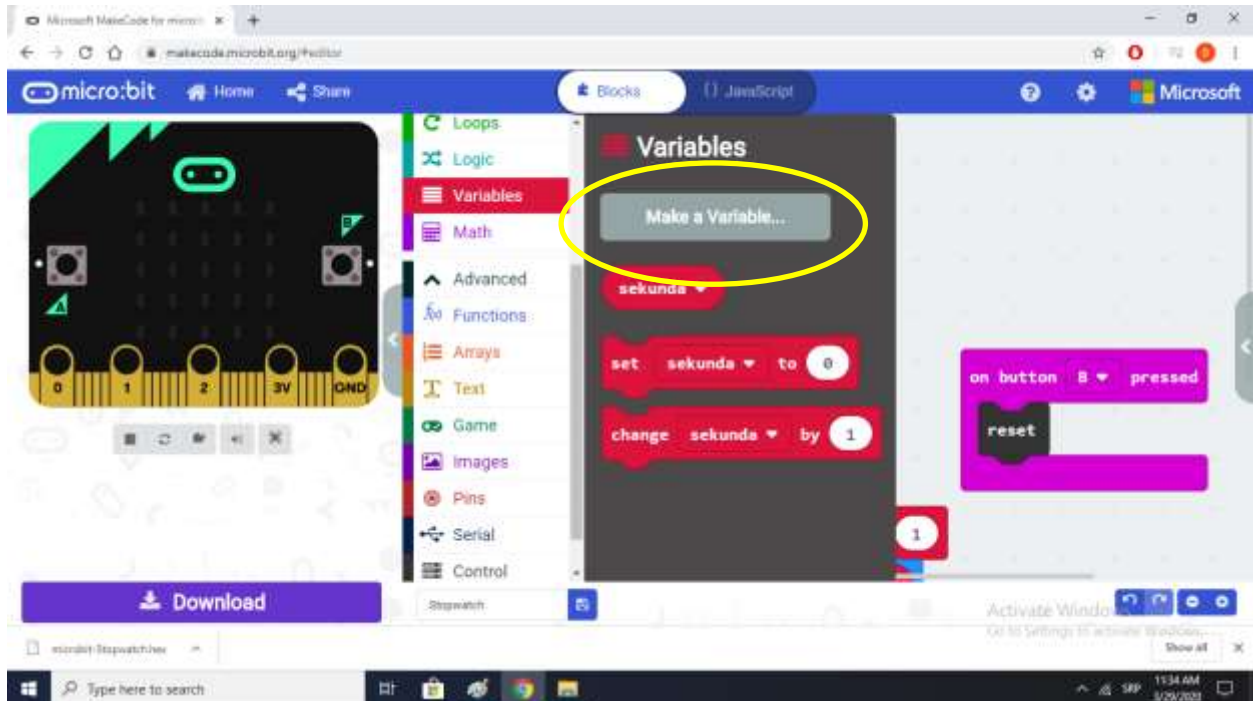
ЗАДАТАК 3: Направити симулатор бацања коцкице (за почетак нека приказује бројеве).

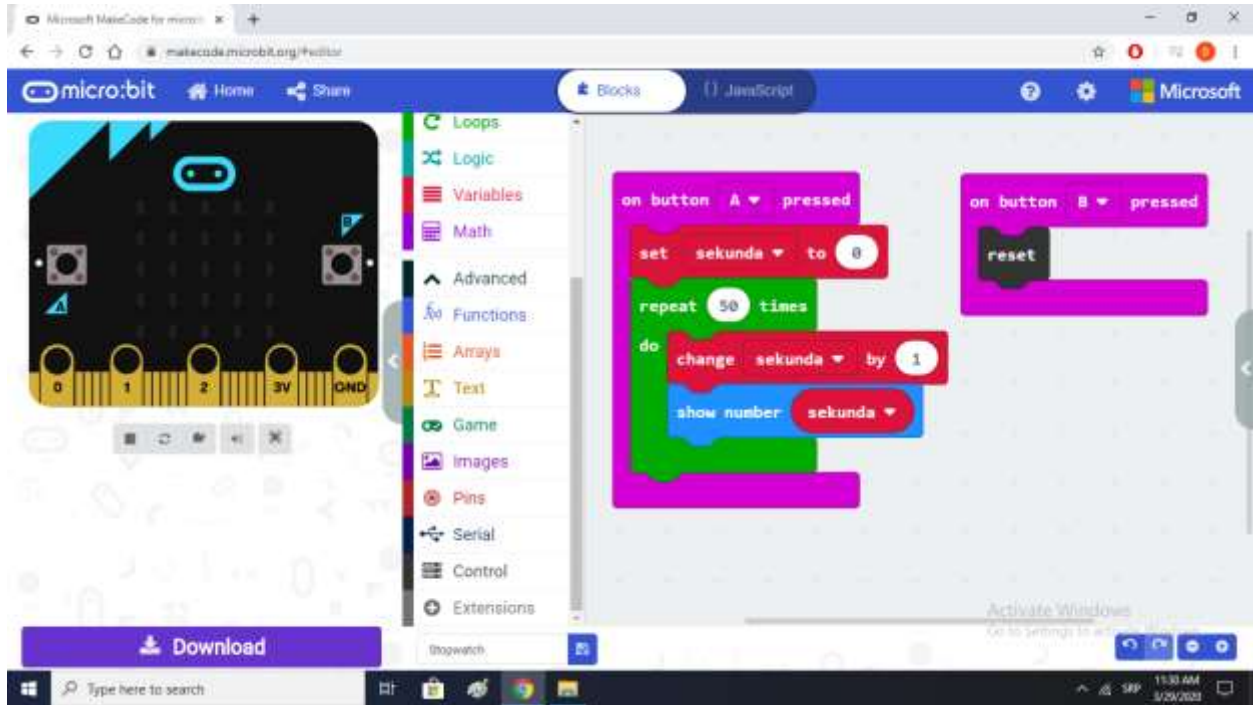
За оне који желе више да науче: Пронађи туторијал и уради програм који ће да приказује уместо бројева тачкице.



ЗАДАТАК 4: НАПРАВИТЕ ПРОГРАМ КОЈИ ЋЕ ДА БРОЈИ ДО 50

Пре тога погледајте како правимо променљиву (слично као у Скречу)





На основу овог задатка покушајте да направите бројач корака који можете да закачите на патику и да вам броји колико сте препешачили у нпр. току дана. Инпут треба да буде „Шејк“

За чување дате име, и кликнете DAWNLOAD.

Да бисте ми послали кликните на Share - Publish и копирајте линк и пошљајте ми на вибер или мејл dusica.dojcinovic@gmail.com

Пошаљите до следећег часа 8.4.2020.

Забавите се и научите!