

7-2

У петак 27.3. сте имали прилику да одгледате лекцију о програму за 2Д графику који се назива Пајгејм (Pygame)

Уколико нисте успели да гледате тада ево линк па погледајте:

<https://mojaskola.rtsplaneta.rs/show/1364270/531/os7-informatika-uvod-u-programiranje-2d-grafike-biblioteka-pygame>

1. час:

Користимо платформу ПЕТЉА на линку:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas1>

Ако желите да испробате користите такође платформу „repl.it“, само сада бирамо „pygame“:

<https://repl.it/languages/pygame>

Пре него кренете са вежбањем и израдом домаћег задатка погледајте лекцију са РТС3 и отворите и прочитајте на ПЕТЉИ Час1.

ДОМАЋИ ЗАДАТАК:

(Текст који је написан црвеном бојом после знака # је моје објашњење вама и не мора да се пише у програму.)

Пример 1: Отвори прозор величине(400,400) и беле боје који ће да се зове „Боја позадине“ у „репл“ платформи, почетни и завршни део (који су podebljani) су увек исти:

```
import pygame as pg
```

```
import pygamebg
```

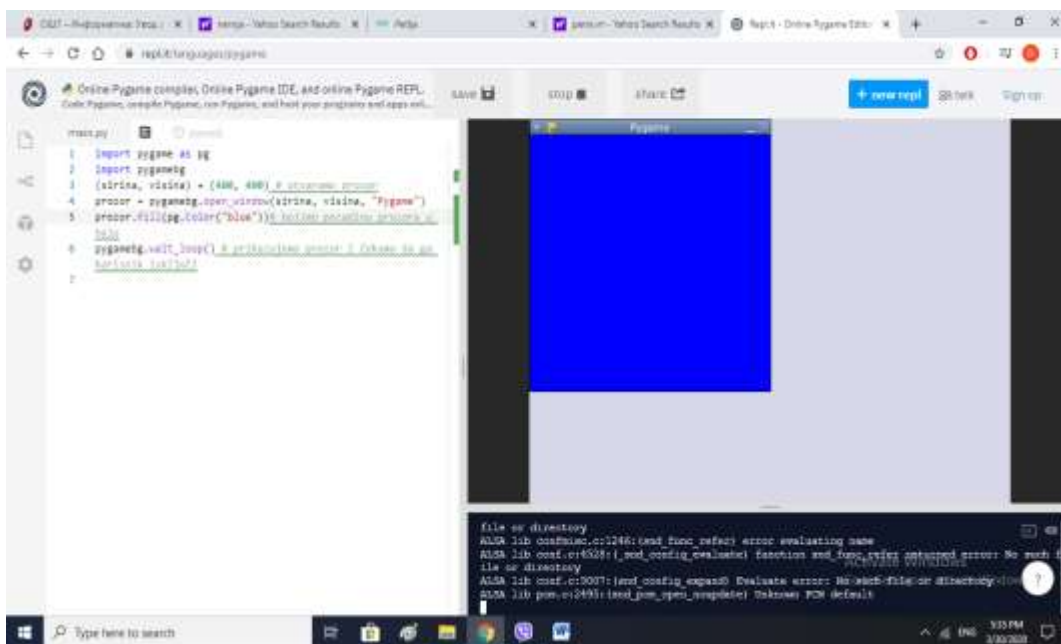
```
(sirina, visina) = (400, 400) # otvaramo prozor и бирамо ширину и висину
```

```
prozor = pygamebg.open_window(sirina, visina, "Boja pozadine") # назив прозора
```

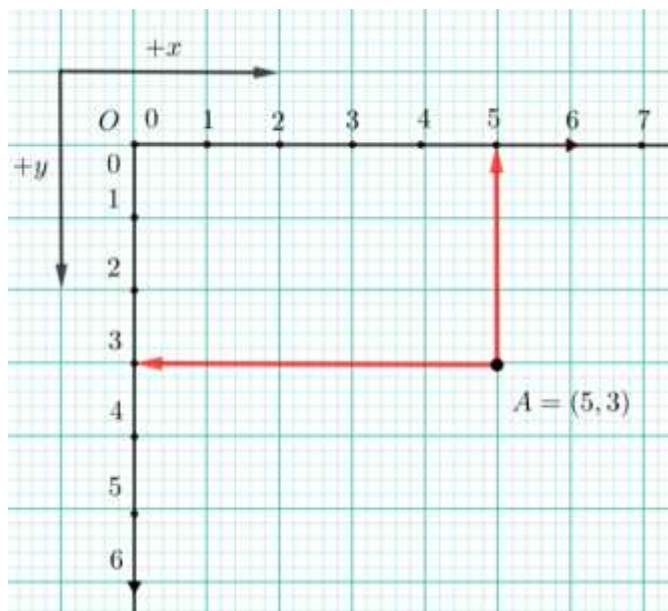
```
prozor.fill(pg.Color("white"))# bojimo pozadinu prozora u belo
```

```
pygamebg.wait_loop() # prikazujemo prozor i čekamo da ga korisnik isključi
```

Како би гласио програм да нам треба плава или било која друга боја позадине? Испробајте и сликајте.



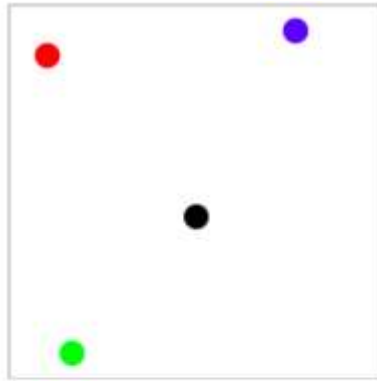
Приметили сте да координатни систем и положај тачака се разликују од класичног Декартовог координатног система



Уради следеће задатке из приручника:

1. нацртај координатни систем у Пајгејму и обележи тачку A(150, 250) ако су димензије прозор (400, 400)

2.



Q-4: Повежи боју кружића са координатама његовог центра (димензије прозора су 300 пута 300 пиксела).

зелена	(150, 170)
плава	(230, 20)
црвена	(50, 280)
црна	(30, 40)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows

3. Ако је прозор ширине 200 и висине 300 пиксела, које су координате његове централне тачке (резултат напиши у облику уређеног пара)?

3. Како још може да се представи боја у програму Пајтејм?

4. Ако су ово основне боје

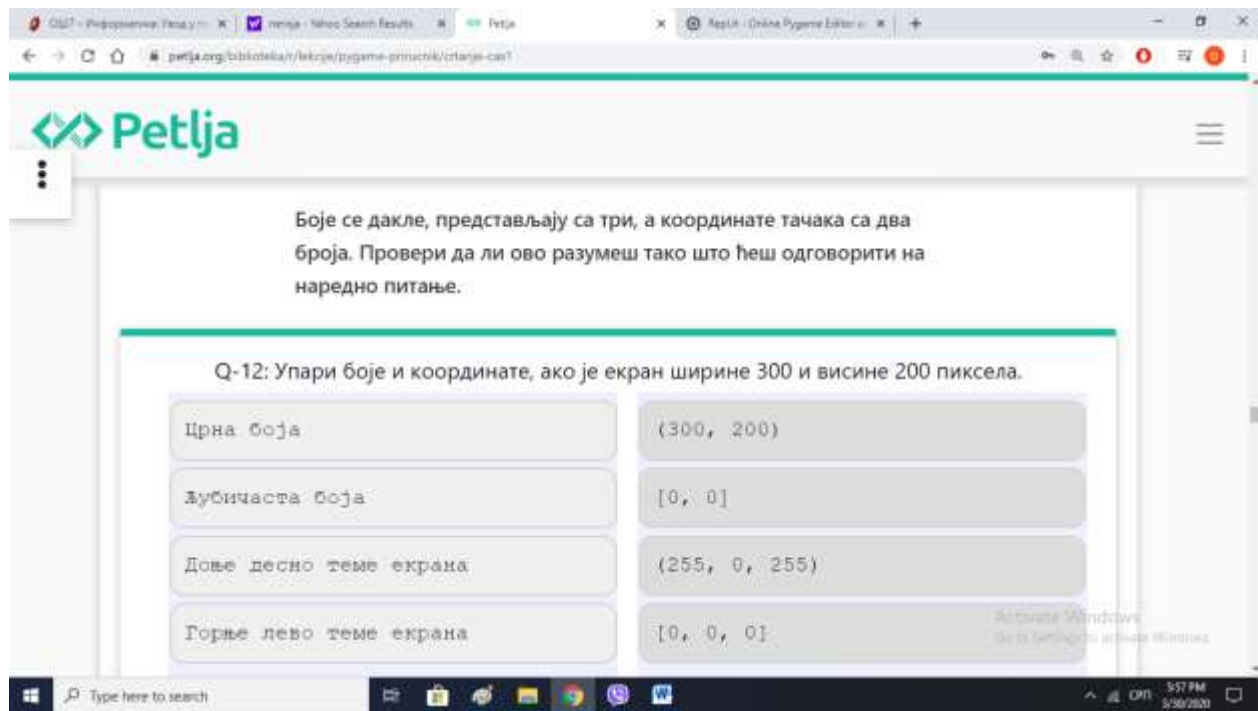
(255, 0, 0) црвена

(0, 255, 0) зелена

(0, 0, 255) плава

Напиши уређену тројку за љубичасту, црну, наранџасту и белу боју.

5. Боје се дакле, представљају са три, а координате тачака са два броја. Провери да ли ово разумеш тако што ћеш одговорити на наредно питање.



Сва додатна питања на мој приватни вибер.

Одговоре пошаљи на вибер или мејл dusica.dojcinovic@gmail.com