

У петак 3.4. сте могли да пратите другу лекцију из програмирања – Информатика и рачунарство - Петље и гранање

Уколико сте пропустили можете поново да одгледате на линку:

<https://mojaskola.rtsplaneta.rs/show/1376965/529/os6-informatika-petlje-i-grananje>

2. час

Друга лекција Карел робота је на линку : <https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/prirucnik-python/karel-cas2>

Уколико си пропустио/ла нешто из предавања можеш да поновиш у видео лекцијама.

Уради следећа питања:

1. Поред наредби које робот може да извршава, које смо користили у досадашњим програмима, робот Карел може да поставља следећа питања:

(опиши чеми служе следеће наредбе)

- `moze_napred()`
- `ima_loptica_na_polju()`
- `broj_loptica_na_polju()`
- `ima_loptica_kod_sebe()`
- `broj_loptica_kod_sebe()`

2. Објасни чему служи наредба **While**

3. Провежбај даље примере у Петљи

(не заборави да су неки лавиринти „зачарани и никада се не понавља иста слика)

4. Уради следеће задатке за домаћи сликај и пошаљи:

Почетна | Библиотека | Petja | Министарство просвете, науке и... | Petja

petja.org/biblioteka/lekcije/python/karel-cs2

English | УЛОГИ SE

Садња

- Робот Карел
 - Час 1 - Робот Карел - изградња програма и прва питања
 - Час 2 - Робот Карел - условне петље, правци
 - Час 3 - Робот Карел - везивање
 - Робот Карел - додатни задаци за вежбу
- Карачица графика
- Израчунавање
- Контрола тока програма
- Структура података
- Основни алгоритми

Домаћи задатак

Лоптице на три стране

Помози роботу да покупи све лоптице. Пошто је лавиринт занчан, употреби да употребиш петљу са провером услова.

УКЛУПИ ПЛОТНИЈАМ | ВРАТИ НА ПОЧЕТАК | БЛОКОВИ

```
from karel import *
```

Почетна | Библиотека | Petja | Министарство просвете, науке и... | Petja

petja.org/biblioteka/lekcije/python/karel-cs2

English | УЛОГИ SE

Садња

- Робот Карел
 - Час 1 - Робот Карел - изградња програма и прва питања
 - Час 2 - Робот Карел - условне петље, правци
 - Час 3 - Робот Карел - везивање
 - Робот Карел - додатни задаци за вежбу
- Карачица графика
- Израчунавање
- Контрола тока програма
- Структура података
- Основни алгоритми

ПРИЈАВЉИ РЕШЕЊЕ

Покупи лоптице до којих можеш да дођеш

Помози роботу да покупи све лоптице. Наравно, лавиринт је олов занчан и распоред препрека и лоптица испред робота се мења променом сваког покретања програма.

УКЛУПИ ПЛОТНИЈАМ | ВРАТИ НА ПОЧЕТАК | БЛОКОВИ

```
from karel import *
```

Све што није јасно на мој вибер.

Пошаљи на мој вибер или мејл: dusica.dojcinovic@gmail.com