

**5-2** Уколико ниси гледао/ла лекцију на РТС3 од 3.4. можеш да је поново одгледаш:

<https://mojaskola.rtsplaneta.rs/show/1376956/527/os5-informatika-polozaj-lika-na-pozornici-i-linijaska-struktura-programa>

## **2. лекција – Положај лика на позорници и линијска структура програма**

2. лекција је на следећем линку и приручнику:

[https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/scratch3-prirucnik/polozaj\\_lika\\_na\\_pozornici](https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/scratch3-prirucnik/polozaj_lika_na_pozornici)

Прочитај садржај странице и потруди се да за домаћи одговориш на следећа питања:

1. Које врсте блокова постоје?
2. Отвори <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted> и уради пример са кошаркашком лоптом из приручника сликај и пошаљи са одговором из задатка 1

У практикуму имаш велики број вежби и задатака.

3. Прочитај лекцију и уради пример1 и пример2 из практикума који се налазе на линку <https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/scratch3-praktikum/scratch3-nizanje-koraka>

Можеш да их снимиш као видео или сликај позорницу и блокове па пошаљи.

За све што вам није јасно или имате проблем да отворите обратите се на мој вибер.

Решења пошаљите на мој лични вибер или мејл [dusica.dojcinovic@gmail.com](mailto:dusica.dojcinovic@gmail.com)

**ЗАБАВИТЕ СЕ!**